

## DAFTAR PUSTAKA

- Andriyadi, A. (2011). *Augmented Reality With ARToolkit*. Bandar Lampung: Augmented Reality Team.
- Arifitama, B (2017). *Panduan Mudah Membuat Augmented Reality*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik (Edisi. Rev)*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran (Rev.ed)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- A.S, Rosa & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak: Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Infomartika.
- Azuma, R.T. (1997). *A Survey of Augmented reality. Journal. Presence: Teleoperators and Virtual Environments . vol. 6, no. 4, Aug., pp.355385*.
- Daryanto. (2013). *Menyusun Modul bahan ajar untuk persiapan guru*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. (2008). *Laporan Pengembangan Model Bahan Ajar Paket A Tingkatan I*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional. Diakses dari [http://www.puskurbuk.net/downloads/viewing/Produk\\_Puskurbuk/2008/03\\_Model+Bahan+Ajar/Model+Bahan+Ajar+Paket+A+Tematik/Laporan+Pengembangan+Model.pdf/](http://www.puskurbuk.net/downloads/viewing/Produk_Puskurbuk/2008/03_Model+Bahan+Ajar/Model+Bahan+Ajar+Paket+A+Tematik/Laporan+Pengembangan+Model.pdf/). Pada hari Sabtu 1 November 2018 Pukul 19:30 WIB.
- Franita, E.L. (2015). *Pengembangan dan Analisis Pembelajaran Perakitan Komputer Berbasis Augmented Reality untuk Platform Android di SMK YPKK 1 Sleman . Skripsi S1*. Yogyakarta: Prodi Pendidikan Teknik Informatika FT UNY.
- Kustandi, C & Sutjipto,B. (2013). *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Lyu, M.R. (2012). *Digital Interactive Game Interface Table Apps for Ipad.Final Project*.The Chinese University of Hong Kong.
- Maryam, S. (2012). *Strengthening the Character: Uphold Ethics in Indonesian Language Study Pass by Supplementary Books*. Vol.5 Nomor.1

- Mulyatiningsih, E. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)* . Jakarta: Referensi (GP Press Group).
- Munir, M. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Register Berbasis Inkuiri Terbimbing*. JPTK, Vol 22, No.2, diakses dari: <https://journal.uny.ac.id/index.php/jptk/article/view/8926/7302> pada tanggal 1 November 2018 pukul 14.00 WIB.
- Mustaqim, I. (2016). *Pemanfaatan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran* . JPTK FT UNY (Vol. 13, No. 2). Hlm 174-183.
- Permendiknas. (2008). *Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 2 Tahun 2008 Tentang Buku*. Diakses dari <http://kelembagaan.ristekdikti.go.id/wpcontent/uploads/2016/12/IsiPermendiknas-2-thn-2008.pdf> Pada hari Kamis 1 November 2018 Pukul 14.30 WIB.
- Pressman, R.S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi
- Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Rizky, S. (2011). *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya
- Rosyid, K. (2018). *Pengembangan Bahan Ajar Praktik Mata Kuliah Inspeksi Dan Tes*. Skripsi S1. Yogyakarta: Prodi Pendidikan Teknik Elektro FT UNY.
- Sabana, M.R. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality pada Materi Volum dan Luas Permukaan Bangun Sisi Datar Untuk Siswa Kelas VIII*. Skripsi S1. Yogyakarta: Prodi Pendidikan Teknik Informatika FT UNY.
- Sadiman, A.S. (2003). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Soenarto, (2008). *Penelitian Pengembangan Research & Development (R&D) Sebagai Upaya Peningkatan Kualitas Pembelajaran*. Makalah disajikan dalam Sarasehan Metodologi Penelitian, di Program PascaSarjana UNY.
- Sudjana, N. (2016). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sutrina, A.C. (2018). *Pengembangan Modul Interaktif Berteknologi Augmented Reality Sebagai Media Belajar Pengenalan Komponen Dasar Elektronika Untuk Siswa SMK*. Skripsi S1. Yogyakarta: Prodi Pendidikan Teknik Elektro FT UNY.